PERMAINAN SOROK-SOROK

Permainan ini juga dikenali sebagai Cekup Puyuh, Pat Gulipat dan sembunyi-sembunyi yang di mainkan oleh kanak-kanak berumur lapan hingga dua belas tahun. Permainan ini boleh dimainkan samada diluar atau dalam rumah. Tujuannya ialah untuk mencari pemain-pemain yang menyorok. Pemain pertama yang akan mencari dikehendaki memilih satu tanda atau objek sebagai rumah dan akan memakai penutup mata. Kemudian yang lainnya berlari untuk menyorokkan diri dalam jangka masa kiraan sepuluh oleh pencari.

Selepas sahaja tamat kiraan, pencari akan buka penutup mata dan mencari rakan-rakan yang menyorok. Apabila nampak seorang itu, pencari dikehendaki menamakan orang bersembunyi t dan berlari semula ke rumahnya. Sekiranya orang bersembunyi itu sampai dahulu ke rumah itu, maka pemain ini dimulakan semula dengan pencari yang sama, permainan ini boleh dihentikan pada bila-bila masa.

SOROK-SOROK



Similar to hide and seek game, this game is also known Cekup Puyuh, Patgulipat and Sembunyi-Sembunyi, and is favourite among youngsters between eight and twelve years old. It can be played either indoors or outdoors. The objective of this game for one player to seek and expose those hiding players. The player who is the seeker selects a location to be designated 'home'. The seeker counts to ten with closed eye, while the hider setter to find their ideal hiding placed.



At the end of the counts the seeker uncovers his eyes and ventures out to seek the hiders on finding a hider to which the seeker is required to identify the hider by name and dash back to his 'homes'. If the identified hider reached the 'home' before the seeker, the game is restarted with the same seeker. The game can be called over at any time the consent of all players.