PERMAINAN GULI

Cara permainan guli dimainkan ialah melontarkan guli dengan tepat mengenai sasarannya. Lazimnya dimainkan secara berkumpulan oleh kanak-kanak lelaki berumur antara tujuh hingga dua belas tahun. Kawasan tanah rata dan lapang adalah gelanggang yang sesuai untuk bermain guli. Biji guli yang digunakan adalah diperbuat dari batu kapur berwarna putih dan sebesar ibu jari kaki. Satu bulatan dilukiskan di atas tanah dan di tengah-tengah bulatan tersebut dilekukkan lubang menggunakan tumit kaki. Lubang tersebut dinamakan lubang induk.

Sebagai permulaan, pemain-pemain dikehendaki meleretkan biji guli masing-masing masuk ke dalam lubang induk. Pemain yang dapat memasukkan guli atau yang terhampir dengan lubang induk akan memulakan permainan dan diikuti yang kedua terhampir dan seterusnya. Pemain pertama akan menjentik gulinya kepada semua guli yang berada di kawasan bulatan agar terkeluar. Jika jentikannya tidak mengena, ia dikira mati dan pemain kedua akan membuat jentikan seterusnya sehingga selesai giliran semua pemain. Kiraan mata berdasarkan banyaknya jumlah jentikan dibuat terhadap guli lawan.

GULI

The game of Guli or marbles entails launching a marble at a target. It is usually played among boys aged between seven and twelve years. A flat and open space outdoors is the preferred arena for this game. The marbles used are of white limestone about the size of a big toe. A circle is drawn on the ground and a hole is made in the center by grind a bare heel into earth.

The players take turns to roll their marbles towards the hole, the object being to get their marbles closest to it. The player with his marble closest to the hole begins the game by launching his marble against the marbles of the other players with the objective of knocking them out of the circle with the least number of strikes. The next player takes over when the first player misses striking the object marble. The game ends when the last marble is knocked out of the circle and points are tallied according to the number of strikes each player scored.



