BOLA TIN

Permainan ini mudah dan amat menjimatkan. Ia lazimnya menjadi kegemaran kanak-kanak lelaki peringkat umur ujuh tahun ke atas dan dimainkan di kawasan tanah lapang. Peralatan yang diperlukan adalah tin-tin ringan yang kosong sekurang-kurangnya 17 buah, sekeping papan berukuran lebih kurang 46 cm panjang dan 11 cm lebar serta sebiji bola tenis. Pasukan pertama bertindak sebagai pelontar dan penyusun tin. Manakala pasukan kedua bertindak sebagai penghalang kepada pasukan pertama daripada menyusun tin yang dibaling.

Sebagai permulaan, pasukan pertama perlu berada 9 meter dari tin yang disusun kemas dalam segitiga atau piramid. Pasukan kedua akan berada di sekitar kawasan tin dan di kawasan pasukan pertama. Apabila diberi peluang sebanyak tiga kali kepada pasukan pertama untuk melontar kearah tin, tin yang jatuh perlu disusun semula. Pasukan kedua perlu memastikan pasukan pertama terhalang dari menyusun semula tin dengan melontar bola getah ke arah badan anggota pasukan pertama. Jika mereka berjaya menyusun tin, pasukan kedua akan dikira kalah dan begitulah sebaliknya.

BOLA TIN

This tin ball game is a favourite among youngsters, especially for boys about seven years and older. It is played outdoors in an open space. The apparatus required to play this game are at least 17 empty soft drink cans, a wooden plank about 46 cm long and 11 cm wide and a tennis ball. The objective of this game is to knock down the cans with the tennis ball and then rearrange them, while the second team attempts to fail them from doing so.

To begin, the first team stays behind a line about nine meters from the cans that are neatly arranged in a pyramid shape. Members of the opposing team are scattered around strategically. The first team is then given three tries to knock down the cans with the tennis ball. The first team is charged with the task of rebuilding the pyramid, while the opposing team uses the tennis ball to hit the members of the first team to prevent them from their goal. If the first team succeeds in rebuilding the pyramid, the opposing team is deemed to have lost and vice versa.



