DATUK HARIMAU

Permainan ini boleh dimainkan di antara lima hingga sepuluh orang kanak-kanak lelaki mahupun perempuan berumur tujuh tahun ke atas. Ia berkisar mengenai seekor harimau yang dikenali sebagai 'Datuk Harimau'. Satu hari, Datuk Harimau telah meminjamkan sebatang jarum sakti kepada 'ibu' dan anak-anaknya dengan syarat ia perlu dipulangkan semula sebelum jam 3.00 petang. Jika tidak, anak bongsu 'ibu' akan menjadi mangsa (Datuk Harimau). Malangnya, dalam perjalanan pulang, jarum sakti tersebut telah hilang. Setelah penat mencari, 'ibu' dan anak-anaknya berjumpa dengan Datuk Harimau bagi bertanyakan masa dengan menyanyi:-

Ibu dan anak-anaknya : "PUKUL BERAPA "DATUK HARIMAU"?

Datuk Harimau : "PUKUL 1.00"!

Bila mengetahui ibu dan anak-anaknya masih mempunyai masa, mereka meneruskan usaha mencari jarum tersebut. Proses mencari jarum sakti dan nyanyian ini akan dilakukan berulang kali sehinggalah Datuk Harimau mengetahui jarum tersebut hilang. Akibatnya, Datuk Harimau menjadi marah dan cuba merampas anak bongsu dari ibunya.

DATUK HARIMAU

This game can be played by five to ten children of both sexes, aged seven and above. The game is based on a folktale about a tiger in possession of an enchanted needle that is then borrowed by a mother and her children. The needle needs to be returned by three o'clock that day, failing which the youngest child would become the tiger's victim. Unfortunately, the needle is lost and after looking for it in vain, the mother and children approach the tiger and sing out to it: -

Mother and children: What time is it Mr Tiger?

Tiger : 1 o'clock

Knowing that there is still time they continue their search for the enchanted needle. This is repeated until the tiger realizes that the needle is lost and attempts to snatch the youngest child who is protected by the mother and her other children.



